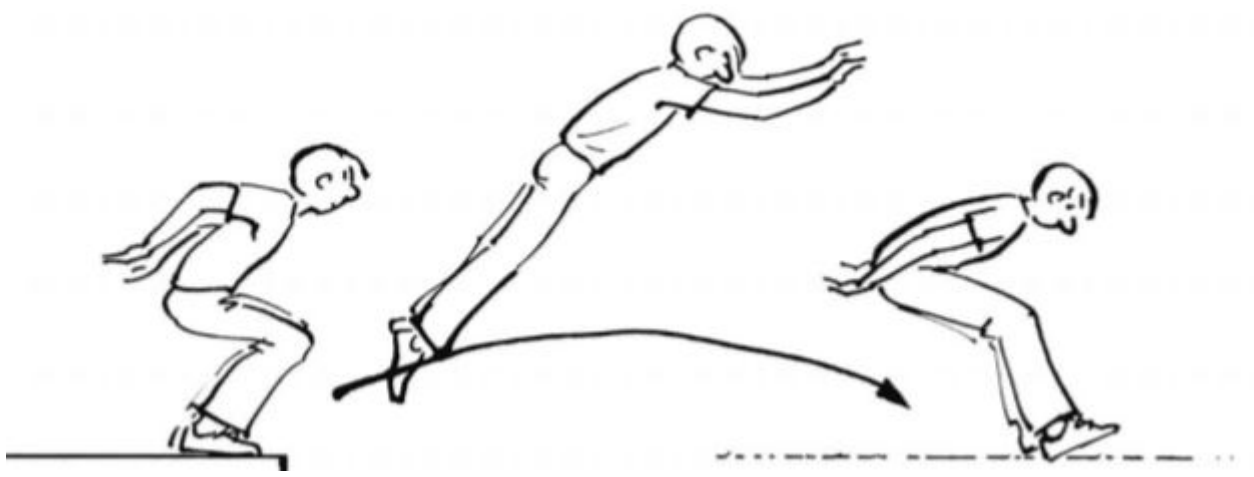


**Přátelé,**  
**připravili jsme pro Vás**  
**jednu novou - stmelující 😊 - disciplínu:**

# **SKOK Z MÍSTA**

---



- ❖ **Specifikum soutěže - utkají se všechny týmy - každý s každým**
- ❖ Jeden zástupce týmu proti jednomu zástupci každého dalšího týmu
- ❖ Utkání se může odehrát kdekoliv, kde se potkáte se soupeřem. Není nutné, aby to bylo v místě některé z disciplín
  - ❖ Pro identifikaci se soupeři použijte viditelně nošené startovní číslo z pátečních in-linů
  - ❖ K absolvování souboje stačí jakákoliv rovná čára jako startovní, z té se skočí do dálky
    - ❖ Nic se neměří, nejde o délku skoku v cm, ale „pouze“ o to přeskočit soupeře
- ❖ **Soutěž probíhá bez účasti rozhodčích**
- ❖ V tabulce si vítěz v řádku s číslem soupeřícího týmu přeškrtně 0 a zůstane mu 1, poražený opačně, škrtně si 1 a zůstane mu 0, vzájemně si zaškrtnutý výsledek překontrolujte. V případě, že při kontrole bude zjištěno, že oba soupeři mají zaškrtnuto shodně, bude souboj z výsledků vyškrtnut oběma týmům. Hrajeme hlavně fair play
  - ❖ Součet jedniček dá počet vítězství, a to určí výsledek disciplíny
- ❖ Komu se nepodaří odskákat všechna utkání se soupeři během sobotních soutěží, bude moci (muset) zbývající duely absolvovat v areálu Termit - mezi skončením cyklistického kritéria a večerním vyhlášením in-linů, kopané a kritéria
- ❖ Výsledkové karty pak odevzdáte do schránky na pódiu. Tu po sobotním vyhlášení výsledků odnese a tým, který tam kartu mít nebude, bude mít ve skoku z místa nulový výsledek.